

ReadSpeaker webReader Player

実装マニュアル

ReadSpeaker webReader Player は、少しの簡単な手順を踏むだけで、どんなウェブページにも簡単に追加することができます。



製品構成

実装方法の前に、webReader Player の 2 つの重要なコンポーネントを紹介いたします。

webReader Player コード

webReader Player を正しく機能させるには、ReadSpeaker から.js ファイルを取得する必要があります:

- JavaScript: `ReadSpeaker.webReaderPlayer.js`

カスタムされた製品を使う場合は、追加のファイルが必要になる場合があります。実装を開始するために必要なすべてを含む zip 圧縮されたフォルダが届きます。

ファイル入手する必要がある場合には、ReadSpeaker サポート

(support@readspeaker.com) までご連絡ください。WebReader Player 用のファイルパッケージが必要であることを必ず明記してください。

コードの挿入場所

プレイヤーのマークアップ(HTML)は、定義された場所に挿入されます。複数のプレイヤーをページに追加するには、複数コードを挿入します。

特定タイプの HTML 要素である必要があります : <webreader-player>.

実装方法

ステップ 1 - コードに参照を追加する

ReadSpeaker から受け取ったファイルを、サーバー上の必要な場所に置きます。webReader Player を挿入したいウェブページから、それらへの参照を追加します。

例

```
<script src="wrp/ReadSpeaker.webReaderPlayer.js"></script>
```

ステップ 2 - 挿入箇所を決める

webReader Player を表示させたい場所に、HTML コンテナを追加します。推奨のプレイヤー設置場所は、記事の見出しと本文の間です。

例

```
<webreader-player></webreader-player>
```

コンテナは空でなければなりません。JavaScript のコードによって自動的に追加されます。

ステップ 3 - 設定の追加

webReader Player を動作させるために必要な情報を設定します。いくつかの HTML 属性をプレイヤーのコンポーネントに追加する必要があります。

パラメータは、HTML 要素に HTML 属性として追加します。

例

```
<webreader-player  
  wrp-endpoint="https://app-eas.readspeaker.com/cgi-bin/rsent"  
  wrp-lang="ja_jp"  
  wrp-uilang="jp"  
  wrp-voice="risa"  
  wrp-customerid="1234">
```

```
wrap-selector="#main-article">
```

```
</webreader-player>
```

必須パラメータ

webReader Player が動作するには、要素に以下の属性を追加する必要があります:

- wrp-endpoint - ReadSpeaker の音声合成 API(speech cloud API)の URL 例
https://app-eas.readspeaker.com/cgi-bin/rsent.
- wrp-lang - 読み上げ言語。アンダースコアで区切られた言語コードと国コード。例 en_us, fr_fr, ja_jp
- wrp-voice - 読み上げの話者 例 risa.
- wrp-customerid - 顧客 ID(customer ID). 例 1234.
- wrp-readselector - プレーヤーをアクティブにするときに読み込む要素を指定する CSS セレクタ。これは、連続して読み込むセレクタのカンマ区切りリストなど、有効なクエリセレクタであれば何でもかまいません。

例

- article.main-article
- #main-container
- div.article-container
- h1, p.article.

オプションパラメータ

以下のパラメータを省略するとデフォルト値が設定されます:

- wrp-uilang - webReader Player のユーザーインターフェースの言語デフォルトは en。

設定可能な値:

- ar - Arabic
 - en - English
 - es - Spanish
 - de - German
 - fr - French
 - it - Italian
 - nl - Dutch
 - pl - Polish
 - pt - Portuguese
 - sv - Swedish
- wrp-skin - 特定のプレイヤーインスタンスに使用するスキンの名前、デフォルト値は default。以下のスキンセクションを参照してください

スキン

webReader Player には、多数の既製スキンが付属しています。スキンファイルは、ReadSpeaker から受け取った zip フォルダ内の skin/フォルダにあります。スキンを有効にするには、プレイヤーの wrp-skin パラメータでその名前を指定します。

例

```
<webreader-player  
  ...  
  wrp-skin="Circular">  
</webreader-player>
```

コンポーネントの構成

これは、カスタムスキンを作成する際に役立つ、ウェブリーダープレーヤーコンポーネント構造の簡単な概要です。

```
webreader-player  
  div.webreader-player  
    button.wrp-button[data-action="play"]  
    div.wrp-mid-section  
      div.wrp-time  
        ::before (current time)  
        ::after (total time)  
      progress  
      span.wrp-message  
      a.wrp-brand  
      button.wrp-button[data-action="backward"]  
      button.wrp-button[data-action="forward"]
```

プレーヤーは（Web コンポーネントの一部として）Shadow DOM に含まれているため、通常の CSS の影響を受けないことに注意してください。プレーヤーをスタイル設定する唯一の方法は、別のスキン CSS ファイル（拡張子は .skin.css）を作成してスキン フォルダに置き、wrp-skin パラメータにスキンの名前を設定することです。

右から左へのスキン

すべての webReader Player スキン（デフォルトを含む）は、右から左に表示することができます。これは、注入ポイントコンテナに.wrp-rtl クラスを追加することで実現します。

例

```
<webreader-player class="wrp-rtl"  
  wrp-endpoint="https://app-na.readspeaker.com/cgi-bin/rsent"  
  wrp-lang="en_us"  
  ...>  
</webreader-player>
```

デザインのカスタマイズ

webReader Player の UI は、純粋な HTML と CSS です。独自のスキン・ファイルを使用して、視覚的外観のあらゆる側面を上書きすることができます。

独自のスキンファイルでは、製品の CSS から独自の CSS を分離することをお勧めします。こうすることで、製品のアップデートのインストールが簡単になります。

オーディオ広告

webReader Player は、通常のコテンツが読み上げられる前または後に、VAST オーディオ広告を再生するためのサポートを備えています。これを行うには、サードパーティのオーディオ広告プロバイダーのアカウントが必要です。

webReader Player に音声広告を読み込ませるには、以下のパラメータの一方または両方をプレーヤ・コンポーネントに追加してください。

```
<webreader-player  
  ...  
  wrp-pre-ad-endpoint="https://path.to.provider.api"  
  wrp-post-ad-endpoint="https://path.to.provider.api"  
  ...>  
</webreader-player>
```

お問い合わせ先

webReader Player の実装に関するご質問は、ReadSpeaker サポート (support@readspeaker.com) までお問い合わせ ください。