

Gebruikershandleiding ReadSpeaker speechMaker

Introductie

Je hebt gekozen om voice-overs te creëren met behulp van ReadSpeaker speechMaker. ReadSpeaker speechMaker maakt gebruik van tekst-naar-spraak technologie waardoor je voor het creëren van een voice-over niet naar de studio hoeft.

Het traject voor het creëren van een voice-over met ReadSpeaker speechMaker start hetzelfde als een normaal voice-over project. Als ontwikkelaar van een e-learningmodule schrijf je een audioscript. Hoe beter het script, hoe beter het resultaat! Een tip voor het schrijven van een goed script, is het script een keer hardop voor te lezen. De pauzemomenten dienen door leestekens duidelijk te worden gemaakt in het script. Een menselijke voice-over kan in een lange zin zonder leestekens vaak zelf bepalen waar een adempauze te nemen. Onze algoritmes proberen dit ook, maar voor een optimaal resultaat is een goed script met juist aangegeven leestekens (komma's, punten, uitroepetekens, vraagtekens enz.) van belang. Hoe je het geschreven script vervolgens omzet naar spraak in audiobestanden wordt in deze handleiding uitgelegd.

De spraak die ReadSpeaker speechMaker genereert kan bijvoorbeeld worden ingezet voor het toevoegen van audio aan e-learningmodules, instructievideo's, animaties of serious games. De mogelijkheden zijn eindeloos!

Credits

Je hebt een speechMaker tegoed in de vorm van credits. Wanneer je audio genereert en downloadt kost dat credits. Wanneer je credits op zijn, kan je ze aankopen, via je accountmanager. Als je speechMaker online hebt gekocht kan je online credits aankopen via de tab Credits. In speechMaker kun je je tegoed altijd inzien.

Talen

Je hebt een licentie voor één of meerdere talen, en voor één of meerdere stemmen per taal bij je speechMaker account. Wil je een taal of stem toevoegen, dan kan dat via je accountmanager. Klik [hier](#) voor een lijst van beschikbare talen.

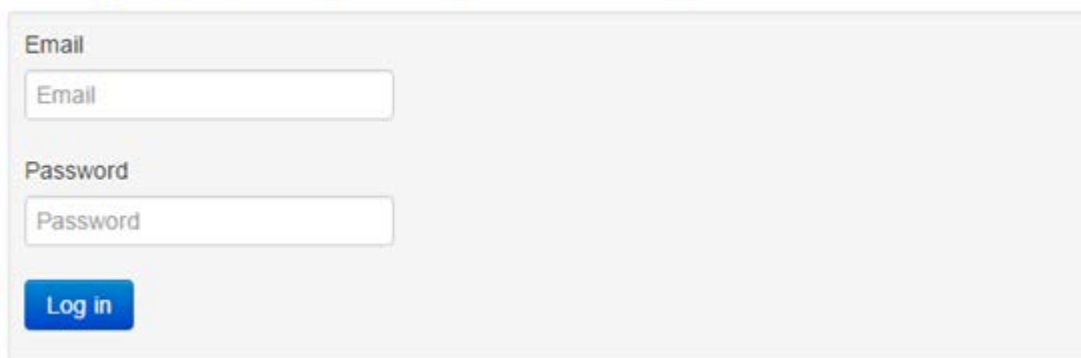
Inhoud

Introductie	1
Inhoud	2
Inloggen	3
Losse bestanden produceren	4
Meerdere bestanden tegelijk produceren	6
Het woordenboek gebruiken	9
Pauzetags en SSML gebruiken	10
Je credits beheren	12
Het gebruik inzien	13
Meerdere gebruikers binnen een speechMaker account	13

Inloggen

1. Ga naar <https://ws.readspeaker.com/a/wasp/app>.
2. Voer je gebruikersnaam in (e-mailadres).
3. Voer je wachtwoord in.

Log in to use the service



The screenshot shows a login interface with a light gray background. At the top left, the word 'Email' is written in a small font. Below it is a white rectangular input field containing the placeholder text 'Email'. Underneath the email field, the word 'Password' is written in a small font. Below it is another white rectangular input field containing the placeholder text 'Password'. At the bottom left of the form is a blue rectangular button with the white text 'Log in'.

Losse bestanden produceren

Met ReadSpeaker speechMaker kun je op twee manier audiobestanden produceren. De eerste en snelste methode voor een klein aantal bestanden is het produceren van losse bestanden. Hoe je dit doet lees je in dit hoofdstuk. Je kunt ook in één keer een groot aantal audiobestanden produceren. Dit wordt in het volgende hoofdstuk uitgelegd.

Zo produceer je een los audiobestand:

1. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
2. Voer de tekst/het script in waarvan je een audiobestand wil creëren.
3. Kies de gewenste stem.
4. Kies het gewenste format voor het audiobestand.
5. Kies het inputformat, text of SSML.

6. Verander eventueel de spreesnelheid (speed), toonhoogte (pitch) en/of het volume voor de spraak.
7. Klik eventueel op **Preview** om de audio te beluisteren. Wanneer je ontevreden bent over de audio kan je de tekst aanpassen en opnieuw middels de Preview knop luisteren naar de audio. Je kunt ook een deel van de ingevoerde tekst selecteren en op **Preview** klikken om van dat deel de audio te beluisteren.

Let op: Het beluisteren van de audio via de Preview knop kost geen credits. Pas als je in de volgende stap gegenereerde audio ook daadwerkelijk download of opslaat worden er credits in rekening gebracht (van je beschikbare saldo afgetrokken).

8. Klik **Download audio** of **Save to Dropbox** om een audiobestand naar je device te downloaden respectievelijk in je Dropbox op te slaan. De audio wordt opgeslagen en de credits worden van je saldo afgetrokken.

The screenshot displays the speechMaker web interface. At the top, the user's name 'Wanda Peters' is visible. The main area is divided into a text input section on the left and a settings panel on the right. The text input section includes a text area with a red '2' indicating a cursor, a 'Preview' button with a red '7', and two blue buttons: 'Download audio' and 'Save to Dropbox', with a red '8' below them. The settings panel on the right is titled 'Settings' and contains several controls: 'Voice' set to 'American male 01' (red '3'), 'Audio format' set to 'MP3 (48 Kbit/s, 22 KHz)' (red '4'), 'Input format' set to 'Text' (red '5'), 'Speed' slider at 100% (red '6'), 'Pitch' slider at 100% (red '6'), and 'Volume' slider at 100% (red '6'). At the bottom, there are links for 'speechMaker Privacy Policy | Terms of Use', a copyright notice '© 2013 - 2019 ReadSpeaker Holding B.v. | Alle rechten voorbehouden.', and a 'Feedback' button.

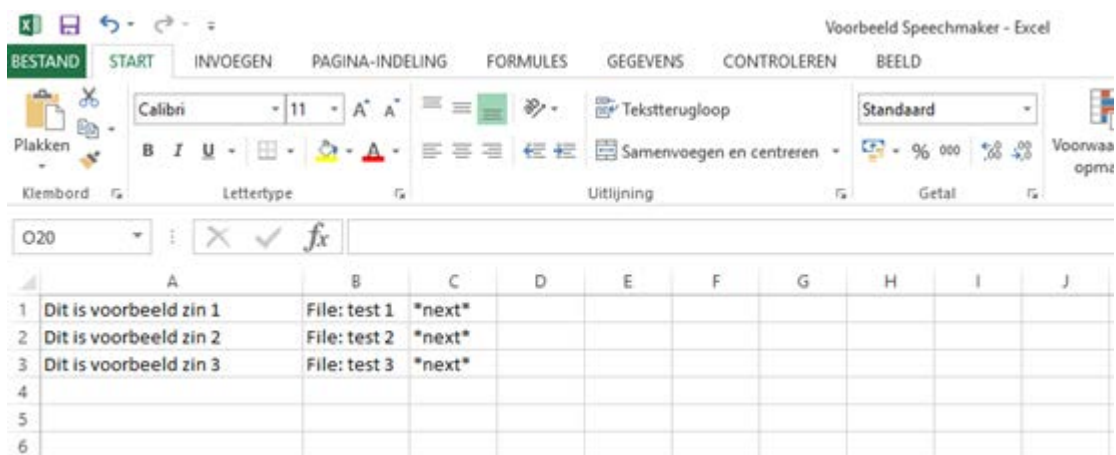
Meerdere bestanden tegelijk produceren

Met ReadSpeaker speechMaker kun je ook in één keer meerdere audiobestanden produceren.

Let op: de mogelijkheid om meerdere bestanden tegelijk te produceren moet voor je account worden geactiveerd. Als dat niet is gedaan, zul je niet de optie **Batch processing** in het menu zien (klik op je loginnaam rechtsboven om het menu te zien). Als je deze optie wil activeren, neem dan contact op met de account manager.

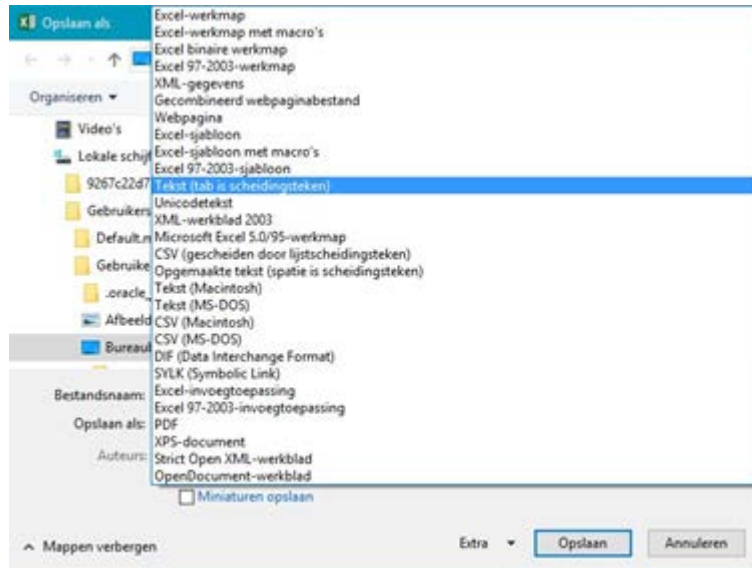
Zo produceer je meerdere audiobestanden tegelijk:

1. Maak een script in MS Excel:
 - a. Zet de tekst/het script het eerste audiobestand in rij 1 in kolom A.
 - b. Schrijf in rij 1 in kolom B "File: " gevolgd door de gewenste bestandsnaam voor het eerst audiobestand.
 - c. Plaats de separator "*next*" in rij 1 in kolom C.
 - d. Herhaal stappen a t/m c voor alle gewenste audiobestanden in de rijen 2, 3 enz.

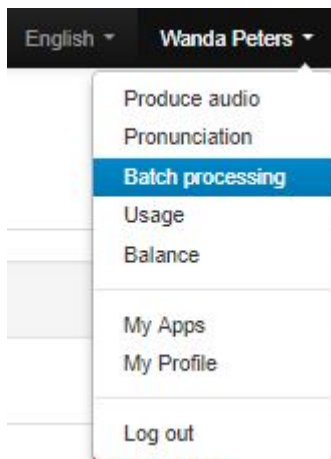


2. Sla het Excel bestand op als een .txt bestand:
 - a. Kies menu **Bestand** > **Opslaan als**.
 - b. Selecteer de gewenste locatie op je computer.

- c. Selecteer in het veld "Opslaan als" de waarde **Tekst (tab is scheidingsteken)**.
- d. Klik **Bewaren**.



3. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
4. Klik rechts boven op je naam en kies **Batch processing** (of klik op de tab Batch processing).



5. Klik **New batch job**.
6. In het scherm zoals in onderstaande figuur:

- a. Vul de naam voor de batch job in.
 - b. Selecteer in het veld "Input file mode" de waarde **file with separator**. Een invulveld verschijnt.
 - c. Vul in het invulveld ***next*** in.
 - d. Kies het inputformat, text of SSML.
 - e. Kies het gewenste format voor de audiobestanden.
 - f. Kies de gewenste stem.
 - g. Selecteer in het veld "Audio file, naming convention" de waarde **file name in text file**. Een invulveld verschijnt.
 - h. Vul in het invulveld **File:** in.
 - i. Verander eventueel de spreesnelheid (speed), toonhoogte (pitch) en/of het volume voor de spraak.
 - j. Upload het .txt bestand vanaf je device.
7. Klik **Create batch**.
 8. Klik **Run batch job**.
 9. Klik **Yes, start the production**. Wanneer de bestanden zijn geproduceerd verschijnt de boodschap "The audio was successfully created".

10. Klik op de downloadbutton om de audiobestanden in een zipbestand te downloaden naar je downloadmap.

Het woordenboek gebruiken

Soms worden bepaalde woorden of namen niet goed uitgesproken. Je kunt deze dan fonetisch uitschrijven. Als bijvoorbeeld de naam 'Facebook' verkeerd wordt uitgesproken (wat niet het geval zal zijn), dan zou je dit fonetisch kunnen corrigeren door het uit te schrijven als 'Feesboek'.

Als het woord Facebook eenmalig voorkomt dan kan je deze fonetische correctie in je tekst/script doen. Als het woord vaker voorkomt kan het handig zijn het toe te voegen aan het woordenboek. Als je een woord eenmaal hebt toegevoegd aan het woordenboek wordt het voortaan uitgesproken zoals bepaald in het woordenboek.

Lukt het niet de gewenste uitspraak te krijgen, dan kun je ons team van linguïsten vragen complexere uitspraakwijzigingen door te voeren. Daartoe gebruik je het zogenaamde 'Pronunciation sheet' dat je kunt opvragen bij je accountmanager.

Zo voeg je woord aan het woordenboek toe:

1. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
2. Klik op je naam en kies **Pronunciation**. Je komt op het tabblad Dictionary.



3. Selecteer in het veld "Select voice" de stem die het woord fout uitspreekt.
4. Klik **Add row**.
5. Voeg het fout uitgesproken woord toe onder "Search for" en de fonetische correctie onder "Replace with".

The screenshot shows the 'Dictionary' interface. It has three tabs: 'Produce audio', 'Pronunciation', and 'Batch processing'. Under the 'Pronunciation' tab, there is a 'Select voice' dropdown menu set to 'Dutch female 01' and a 'Select' button. Below this is a yellow 'Preview your changes' box with an empty text input field and a 'Preview' button. At the bottom, there are three buttons: 'Save all rows', 'Delete selected', and 'Add row'. The 'Search for' field contains 'Facebook' and the 'Replace with' field contains 'Feesboek!'.

6. Klik **Save all rows**.

Pausetags en SSML gebruiken

Het kan voorkomen dat je sommige pauzes in de gegenereerde spraak van de tekst/het script te kort vindt. Leestekens zoals een komma en een punt leiden uiteraard in de audio tot een korte pauze. Wanneer je pauzes langer wil maken kun je zogenaamde pausetags toevoegen in de tekst/het script. Deze zien er als volgt uit:

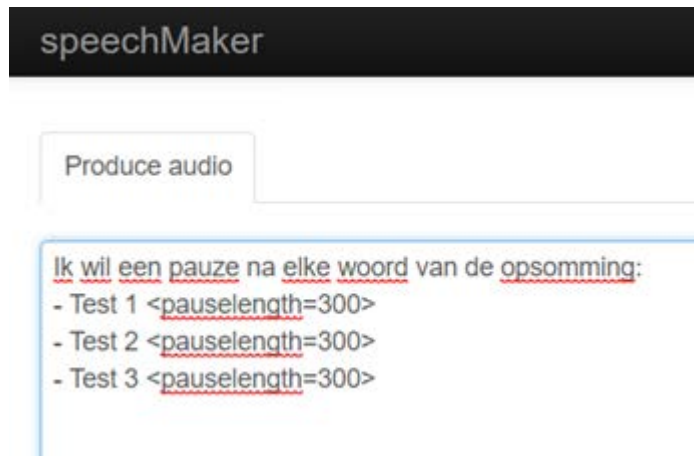
Pausetag voor x milliseconden is: `<pauselength=x>` (inclusief "<" en ">")

Voorbeelden:

Pauze van 1 seconde: `<pauselength=1000>`

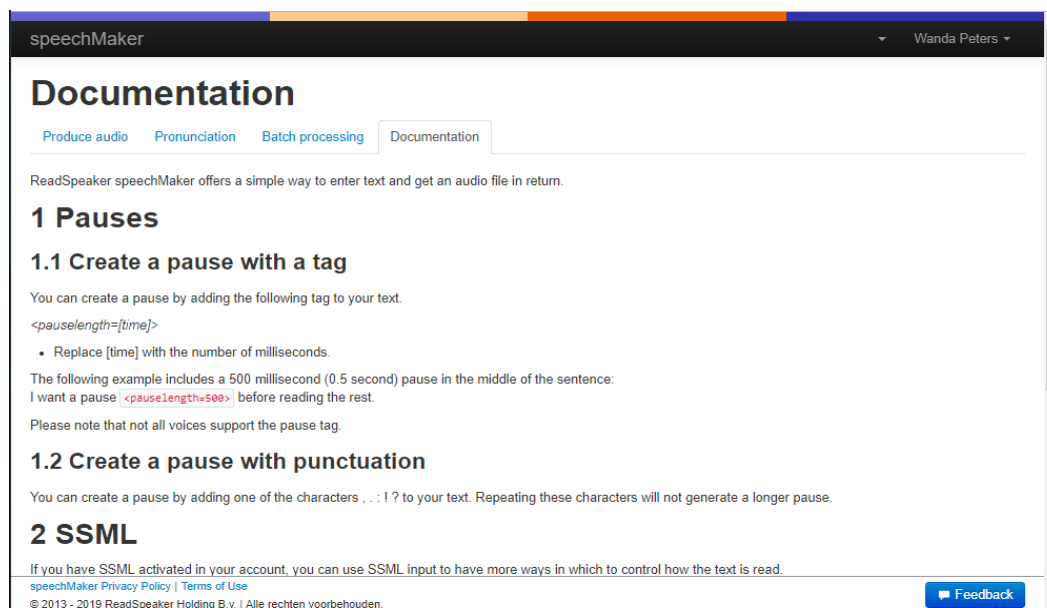
Pauze van een 300 milliseconden: `<pauselength=300>`

In het onderstaande voorbeeld zijn pauzetags toegevoegd aan het script. Na elk item in de opsomming wordt een pauze gemaakt van 300 milliseconden. Uiteraard wordt de tekst “pauselength=300” niet uitgesproken.



Je kunt ook SSML in je tekst/script opnemen. Met SSML kun je de wijze waarop de tekst wordt voorgelezen beïnvloeden. Ook met SSML kun je pauzes invoegen, maar ook fonetische transcripties opnemen en van stem switchen (en dus ook van taal) in een tekst. Ondersteuning voor SSML is niet standaard geactiveerd. Op verzoek kan ReadSpeaker het activeren.

Uitgebreide instructies en voorbeelden van pauzes en het gebruik van SSML kun je vinden op het tabblad Documentation in speechMaker:



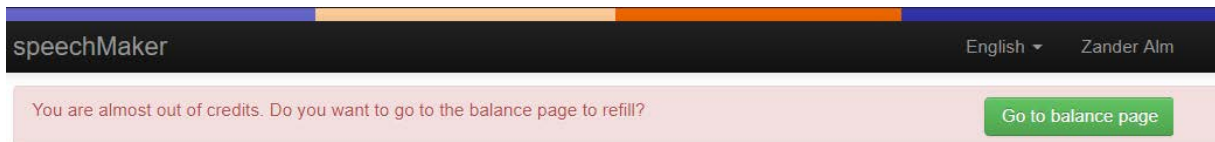
Je credits beheren

Om te zien hoeveel credits je nog hebt:

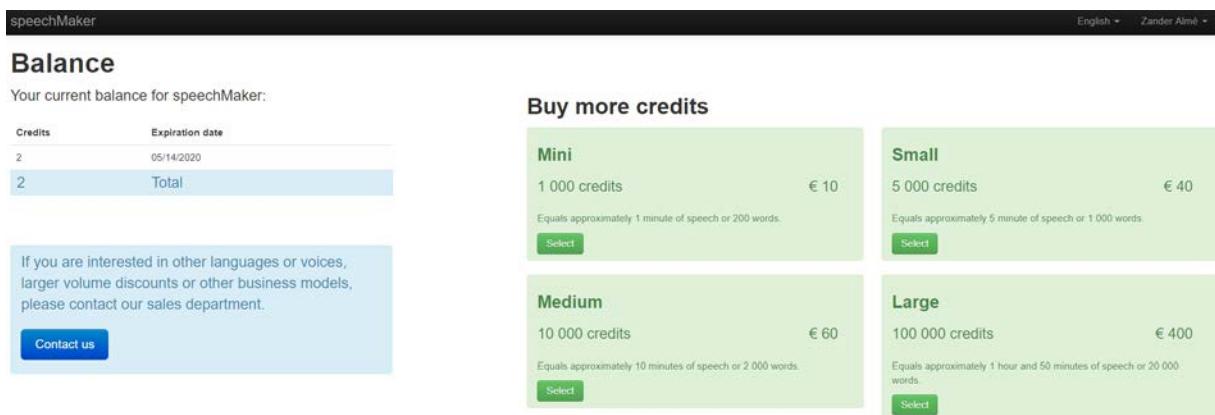
1. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
2. Klik op je naam en kies **Balance**. Je komt op het tabblad Balance.

Je ziet hoeveel credits je nog over hebt. Het aantal credits is het aantal karakters (spaties tellen niet mee) dat je nog kunt omzetten naar audio.

Credits bijkopen: wanneer je credits bijna op zijn, zie je een waarschuwing:



Heb je speechMaker online gekocht? Dan zie je op het tabblad Balance opties voor het kopen van extra credits. Klanten die via een accountmanager speechMaker hebben aangeschaft, kunnen altijd contact opnemen met de accountmanager om extra credits te kopen.



Het gebruik inzien

Om te zien wat het gebruik is geweest van speechMaker, per taal waarvoor een licentie is aangeschaft:

1. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
2. Klik op je naam en kies **Usage**. Je komt op het tabblad Usage.
3. Kies een jaar in het jaarveld en een maand of de waarde 'whole year' in het maandveld. Als er meerdere gebruiker zijn (zie onder) en je beheerder bent kun je ook kiezen voor welke gebruiker je het gebruik wil zien, of alle gebruikers kiezen.

Je ziet hoeveel woorden en karakters zijn omgezet naar spraak per taal/stem en in totaal in de periode, en evt. voor de gebruiker(s), die je hebt gekozen.

Meerdere gebruikers binnen een speechMaker account

Het is mogelijk om aan meerdere gebruikers aparte inloggegevens te verstrekken in hetzelfde speechMaker account.

Let op: de mogelijkheid om meerdere gebruikers aan te maken moet voor je account worden geactiveerd. Het is alleen beschikbaar voor klanten die via een accountmanager speechMaker hebben aangeschaft, niet voor online klanten. Als je deze optie wil activeren, neem dan contact op met de account manager.

De hoofdgebruiker is dan de beheerder van het account, deze krijg naast login gegevens ook beheerdersrechten en heeft een extra menu-optie: Manage users. Er kan maar één beheerder zijn.

De speechMaker beheerder kan nieuwe gebruikers toevoegen en moet gebruikers dan hun inloggegevens verstrekken.


Om een gebruiker toe te voegen:

1. Log in in ReadSpeaker speechMaker.
2. Klik op je naam en kies **Manage users**. Je komt op het tabblad Manager users.
3. Klik **Add user**.
4. Vul de velden in (zie onder) en klik **Add user**.

speechMaker

Add user

Enter user information



Email *

First name *

Last name *

Country *

Should be coordinator

Number of subusers (Max 2)

Password *

Repeat password *